**TRABAJANDO CON CURSORES EXPLÍCITOS CON PARÁMETROS**

Usando el modelo disponible en el archivo Modelo\_TAV.PDF se pide construir bloques anónimos que permitan cumplir con los requerimientos que se indican en cada ejercicio:

# EJERCICIO 1

Se requiere generar un resumen de las películas cuyo año de aparición sea superior a un determinado límite. El resumen debe contener:

* Identificador de la película
* Nombre de la película
* Año de aparición
* Nombre del universo al que pertenece
* Cantidad total de personajes (héroes y villanos)
* Nivel de maldad total de todos los villanos que aparecen en la película
* Puntaje total de los poderes de todos los héroes que aparecen en la película
* Puntaje total de poderes de todos los villanos que aparecen en la película
* Observación de acuerdo con lo que indica la regla de negocio.

## REGLA DE NEGOCIO

La observación queda dada por las siguientes condiciones:

* HÉROES MÁS PODEROSOS QUE LOS VILLANOS en caso de que el puntaje total de los héroes sea superior al de los villanos de la película.
* VILLANOS MÁS PODEROSOS QUE LOS HÉROES en caso de que el puntaje total de los héroes sea inferior al de los villanos de la película.
* IGUAL DE PODEROSOS HÉROES Y VILLANOS en caso de que el puntaje total de héroes y villanos sea igual.

## REQUERIMIENTOS

* El límite del año de aparición se debe leer desde el teclado.
* El resumen debe quedar guardado en la tabla INFORME\_PELICULA.
* Debe truncar el contenido de la tabla resultado para poder ejecutar el bloque en varias oportunidades sin generar error.

# EJERCICIO 2

Se requiere generar un resumen de los poderes cuyo puntaje sea superior a un determinado límite. El resumen debe contener:

* Identificador del poder
* Nombre del poder
* Puntaje del poder
* Cantidad total de héroes que lo poseen
* Cantidad total de villanos que lo poseen
* Origen de acuerdo con lo que indica la regla de negocio.

## REGLA DE NEGOCIO

Los héroes tienen asociados poderes y no necesariamente son del mismo origen, por ejemplo, volar puede ser de nacimiento para un superhéroe y de origen tecnológico para otro; esta es la razón por la que la columna orígen puede tener uno de los posibles valores:

* DESCONOCIDO en caso de que ningún héroe lo tenga.
* VARIOS ORÍGENES en caso de que 2 o más héroes lo tengan y sean de orígenes distintos.
* El nombre del origen registrado en caso de que todos los superhéroes que lo posean lo tengan del mismo origen.

## REQUERIMIENTOS

* El límite de puntaje debe ser leído desde teclado.
* El resumen debe quedar guardado en la tabla RESUMEN\_PODER.
* Debe truncar el contenido de la tabla resultado para poder ejecutar el bloque en varias oportunidades sin generar error.

# DESAFÍO

Se requiere generar un resumen de los villanos cuyo nivel de maldad se encuentre dentro un determinado rango, límite inferior y superior. El resumen debe contener:

* Identificador del villano
* Nombre del villano
* Nivel de maldad
* Puntaje total de todos los poderes que tiene registrados
* Observación de acuerdo con lo que indica la regla de negocio
* Detalle de némesis de acuerdo con lo que indica la regla de negocio.

## REGLA DE NEGOCIO

Para la observación, dependiendo del puntaje total de poderes y el nivel de maldad:

* PUNTAJE TOTAL DE PODERES SUPERIOR A SU NIVEL DE MALDAD en caso de que el puntaje total de poderes sea superior al nivel de maldad del villano.
* PUNTAJE TOTAL DE PODERES ES IGUAL O INFERIOR A SU NIVEL DE MALDAD en caso de que el

puntaje total de poderes sea igual o inferior al nivel de maldad del villano.

* SIN PODERES en caso de que el villano no registre poderes.

Para el detalle de némesis, depende de si el villano es némesis de un superhéroe y queda establecido de acuerdo con:

* NO ES NÉMESIS DE NADIE en caso de que el villano no es némesis de ningún superhéroe
* Nombre del superhéroe del cual es némesis el villano (sólo se puede ser némesis de un superhéroe)

## REQUERIMIENTOS

* Los límites inferior y superior del nivel de maldad de los villanos debe ser leído desde teclado.
* El resumen debe quedar guardado en la tabla INFORME\_VILLANOS.
* Debe truncar el contenido de la tabla resultado para poder ejecutar el bloque en varias oportunidades sin generar error.